VIRTUAL BOY™

VUE-VREJ-JPN

取扱（とりあつかい）説明書（せつめいしょ）

レッドアラーム™

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

T&ESOFT

使用上のご注意

このたびは、(株)ティーアンドイーソフトのバーチャルボーイ専用カートリッジ『レッドアラーム』をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の『注意書』をお読みいただき、次にこの『取扱説明書』の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、『注意書』およびこの『取扱説明書』は大切に保管してください。

レッドアラーム™

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

CONTENTS（目次）

ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に次のような調整をおこなって下さい。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラーの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。



STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替ります。調整はこの画面を見ながらおこないます。



●目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。



＊4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。

オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。



「目の幅調整画面」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替ります。L十字ボタン左右で、「オートマティックポーズ機能」のON / OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現われます。



『レッドアラーム』は約15分をこえてプレイした場合、各ステージの終了時にオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ状態となります。適度な休息をとり、目や体を休めて下さい。
スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。



イントロダクション

[ストーリー]

20世紀末から続いた70年にもおよぶ悪夢のような世界大戦も、「地球連邦」の設立で終わりを告げた。人類は新しい国家を夢多きものとするため、残された軍事兵器を次々と廃棄していった。そして、最後の戦闘機である「レッドシェイフィス」を解体しようとしていた頃、悪夢は再び訪れようとしていた。

大戦末期に製造された自動戦闘システム、K. O. S.（KILLER OPERATING SYSTEM）通称「カオス」が、衛星軌道上に残されていたのだ。

「カオス」はバイオテクノロジーの集大成とも言われ自らの判断において、戦闘力の増加と攻撃目標の決定を行えるようにプログラムされていた。「カオス」の戦闘能力は、7日で全世界を破壊できるとさえ言われていた。
　戦争終結と同時に全機能停止コマンドが送られ、「カオス」は完全に停止したものとされていたが、中枢器官の一部を止めることはできなかった。

外部からの命令を拒絶した「カオス」は、さまざまな兵器を量産し、凶悪な生物をも作り出した。その創造物には一貫性がなく、広大な内部には人工的な感じであったり、自然の空間であったりと、多種多様であり、まるで幼児の見る夢の世界を思わせた。

「カオス」の突然の反乱に世界は震撼したが、「カオス」に対抗できる軍事兵器は、解体寸前の「レッドシェイフィス」しか残されていなかった。

「カオス」破壊に発進しようとする高性能戦闘機「レッドシェイフィス」は人類を救えるのか。

「地球連邦」は全人類に「警告」する!

「レッドアラーム」発令!!

コントローラーの基本操作方法

ここでは、各名称と操作方法を説明します。

Lトリガー

ゲーム中だけ使用します。Lトリガーを押したままL十字ボタンで上下左右へ急速旋回します。

L十字ボタン

メニュー選択／ゲーム中は上昇・下降・左右旋回ボタン

SELECTボタン

ゲーム中だけ使用します。4段階視点切り替えボタン

STARTボタン

決定・ゲームスタートボタン／ゲーム中はポーズボタン



Lトリガー・Rトリガー・SELECT・START・A・Bボタン同時押しでリセットできます。

しっかり
攻略は難

電源スイッチ

電源のON / OFF（オン／オフ）

Rトリガー

ゲーム中だけ使用します。バルカン砲の発射ボタン。また、LOCK ON（ロックオン）した状態で押し直すと、ホーミングが発射されます。

R十字ボタン

ゲーム中だけ使用します。上下左右スライド移動ボタン

Bボタン

キャンセルボタン／ゲーム中は減速及び後退ボタン

Aボタン

決定ボタン／ゲーム中は加速ボタン

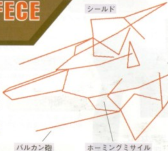
ALBOY.

覚えないと
しいぞ！

＊その他オプション選択の BUTTON 設定で
4タイプ選択できます。

RED SHAIFECE

レッドシェイフィス



ここで君達の操縦する機体を紹介しよう。

大戦終結後、地球連邦の設立と共に解体寸前に追い込まれていたが、自己判断戦闘プログラムにより突然反乱した、「カオス」を君は全人類の存亡を賭け「カオス」内部へ出撃しなければならない。

■大戦に勝利すべく、軍事兵器として開発された高性能支援戦闘機だ。

バルカン



エネルギー弾即射砲/連射式の火器だ。よく狙って撃たないと当たらないぞ。硬い敵には思いきって撃ちこめ！

ホーミング



2連追尾ミサイル/ターゲットをロックオンする事で、敵を追尾し破壊する。ボス戦では欠かせない武器だ！

シールド

対火器防御スクリーンシールド/機体に受ける敵からのダメージを最大10枚のシールドが防いでくれるぞ！



オプションメニューの説明

レッドアラームには、4つのオプションメニューが用意されています。
そのままゲームを始めるのも、お好みのオプション選択をするのも自由です。

タイトル画面



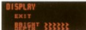
START・
そのままゲームスタートできます。
OPTION・
設定したい各メニュー選択をおこないます。



オプション選択

DISPLAY・BUTTON・EYES・LEVEL以上4つの設定ができます。

EXIT・・タイトル画面に戻る(各メニュー同じ)



DISPLAY(ディスプレイ調整メニュー)

ここでは、BRIGHT(明るさの調節)とDEPTH(奥行きの調節)をL十字ボタンの左右で設定します。

*あまり奥行きを付けすぎると目が疲れる原因になるので、なるべく自分に合った調整をしましょう。

BUTTON(ボタン選択メニュー)



TYPE1からTYPE4までの4つの中から自分が操作しやすいタイプをL十字ボタンで選んでください。

TURN	UP	上昇
	DOWN	下降
	LEFT	左旋回
	RIGHT	右旋回
	QUICK TURN	急速旋回
	CHANGE	視点切り替え
	PAUSE	ポーズ
SLIDE	UP	上昇
	DOWN	下降
	LEFT	左スライド
	RIGHT	右スライド
	SHOOT	攻撃
	SPEED UP	加速
	SPEED DOWN	減速

EYES(目幅とピント調整メニュー)

目の幅調整とピント調整をここでもおこなえます。
*『ゲームを始める前に』2〜5ページを参考

LEVEL
(レベル選択メニュー)

EASY(やさしい)・NORMAL(普通)・HARD(難しい)の3つから好きなレベルが選べます。

リプレイ中のコントローラーの操作方法

レッドアラームでは、ステージクリア、ゲームオーバーした時のプレイを好きな角度にカメラを移動してレッドシェイフィスを見ることができます。
ここでは、リプレイ中の操作方法を説明します。

＊ボタンの名称は「コントローラーの基本操作方法」の8、9ページを参考にして下さい。



L十字ボタン



R十字ボタン



スタートボタン

ポーズ(一時停止)

Aボタン

高速早送り

Bボタン

低速早送り

ゲーム画面の解説とメニュー紹介

レッドアラームのゲーム画面では、レッドシェイフィスの状態をそれぞれゲージで表示しています。ここでは、ゲーム画面のゲージを説明します。

❶ スコアー

敵を倒したり、ボーナスなどでもらった得点を表示します。

❷ エネルギーゲージ（残り燃料）

自機の残り燃料が表示されます。

❸ ホーミング

現在装備しているホーミングのレベルが表示されます。

❹ ブースター

4段階表示で、現在もっているブースターを表示します。

❺ シールド

10段階ゲージで、シールドのダメージを表示します。



❻ スピード

「B」後退-「O」停止-「1」1速-「2」2速-「T」ターボ表示です。

❼ ロックオンサイト（照準）

コックピット視点の時にだけ照準を表示します。

この2つのメニュー画面では、NEXT STAGE、REPLAY、CONTINUEのそれぞれが選択できます。

STAGE CLEAR
NEXT STAGE
REPLAY

GAME OVER
CONTINUE 3
END
REPLAY

●STAGE CLEAR、GAME OVER説明

NEXT STAGEを選択すると次のステージに進むことができます。

REPLAYを選択するとステージクリア、ゲームオーバーした時に自分のプレイを見ることができます。

CONTINUEを選択するとゲームオーバーしたステージから3回までプレイを再開することができます。

ENDを選択するとゲームを中断することができます。

ポーズのメニューはゲーム中とリプレイ中の2つがあります。EXITはゲーム中とリプレイ中どちらもポーズを解除します。

●ゲーム中のPAUSE

EXIT・DISPLAY・BUTTON・EYESが選べます。「オプションメニューの説明」の12、13ページを参考にして下さい。

●リプレイ中のPAUSE

EXIT・ENDが選べます。
ENDはステージクリアのメニューへ戻ります。

ゲーム視点切り替え画面紹介

レッドアラームにはゲーム中にセレクトボタンを押すと、全部で4タイプの視点(カメラ位置)に切り替えることができます。下に紹介している画面を参考にお好きなモードで楽しんで下さい。
セレクトする順番は、ノーマルモード→アップモード→コックピットモード→斜め見下ろしモードの順で切り替わります。

ノーマルモード



レッドアラームの基本ゲーム画面です。もっともレッドシェイフィスを操縦しやすく、ドックファイトなど見ごたえのあるプレイが楽しめます。その他の視点でプレイする前に、このノーマルモードでレッドシェイフィスの操縦になれないと、コックピットモードや斜め見下ろしモードでのステージクリアーは、かなり難しいでしょう。

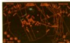
*ポーズをしている状態でも視点は切り替えができるので、攻撃を受けている途中でもポーズにすれば無理なく切り替えられます。

アップモード



ノーマルモードよりもっとレッドシェイフィスに近づいたゲーム画面です。レッドシェイフィスを操縦する感覚が、一番リアルに体験できるモードです。ただし、後ろから来る攻撃に気を付けていないとダメージを受けやすくなるので、スライド移動を使いこなしてクリアーして下さい。

コックピットモード



レッドシェイフィスの操縦席に座ってプレイできるモードです。壁や地上すれすれで飛んだり、敵との接近戦など、迫力のある立体感が味わえます。このモードだけロックオンサイトが表示されます。

斜め見下ろしモード



レッドシェイフィスを後方右斜め上から見下ろしたモードです。まるでSF映画を見ているような感じでプレイできます。しかし4つの視点の中では、一番操縦が難しいのでノーマルモードでしっかり操縦を覚えておきましょう。

アイテム紹介

レッドアラームには、レッドシェイフィスをシールド回復やパワーアップするためのアイテムとボーナス得点など4種類のアイテムがあります。ここでは、この4種類のアイテムを紹介します。

スピードアップアイテム

●ブースター (BOOSTER)

このアイテムを取ると、加速ボタンを押しているあいだ普段より高速に飛べます。ダメージを受けると壊れてしまいます。最大4つストックでき、それ以上は3000点のボーナスになります。

ホーミング装備アイテム

●ホーミング (HOMING)

このアイテムを取ると、同時に発射できるホーミングの数が増えます。4段階あり最大6連射できます。それ以上は3000点のボーナスになります。



シールド回復アイテム

●シールド (SHIELD)

このアイテムを取ると、シールドが2ゲージ回復します。
シールドが一杯のときは3000点のボーナスになります。



得点アイテム

●スコアー (SCORE)

1つ取るごとに3000点のボーナス得点がもらえます。

レッドアラームは3D空間での立体的な戦いが楽しめるゲームだ。

このゲームは自由に飛行できるバーチャル3D空間ステージに存在する人類の敵と化した「カオス」が作り出す敵や障害物を、人類最後の希望「レッドシェイフィス」を操り敵を排除しながら最終ステージにある「カオス」の中枢器官を破壊するのが目的だ！

君は、「高性能戦闘機レッドシェイフィス」のパイロットに選ばれた！連射式バルカン砲や最大6連追尾ホーミングミサイルを駆使して衛星軌道上に浮かぶ自動戦闘システム「カオス」内部へ発進しなくてはならない！人類を救えるのは君だけだ！



うまく各ステージの最終地点に到達すると自動的にデンジャーゾーン（ボスステージ）に突入しボスとの戦闘が始まる。ボスを倒すことができればステージクリアになり次のステージに進むことができるぞ。

またステージクリア時には、自分のプレイを何回でも見ることができるリプレイ機能があり、お友達や家族に見せることもできるんだ！またステージとステージの間にはオートマティックポーズ機能があるので休憩もできるぞ。ゲームを終わりたい人は、そのまま電源を切ればOKだ！



敵キャラクター紹介

「カオス」の内部には機械兵器や生物などのいろいろな敵が存在する。
ここでは敵の一部を紹介しよう。



ギンガー

量産型の戦闘機。
多数で攻撃をしかけてくる。



カッポン

旧型のロボット。
色々な所に配備されている。



ニューニュー

ゲート防衛兵器。
壁に入ると攻撃が効かない。



スピンデス

浮遊する防衛兵器。
「カオス」中心部にいる。



ガゼス
偵察用の飛行兵器。
あまり攻撃はして
こない。

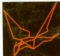


バトック
人型兵器。兵器工
場の内部で開発さ
れている。

ゴオトシン
強力な生物兵器。
出現したらすばや
くたおせ。



ゲピスコドン
翼竜型の生物兵器。
追尾する弾をはいて
くる。





コリモウ
こうもり型の生物兵器。
集団でおそってくる。

＊他にも、さまざまな敵がレッドシェイフィスを攻撃してくるぞ！

HORK-LANDER
ホークランダー



ステージ1の守護兵器。ステージ最後で出現。

「カオス」で製造された地上攻撃用兵器。攻撃能力は未完成部分があり、不安定だが、反撃能力が強力で多数の追尾型ミサイルを発射してくる。

BARBARAY
バーバレイ



ステージ2の守護兵器。変形後が本当の勝負。

「カオス」内部の地下洞窟地帯の生物兵器を統括する大型生物兵器。普段は顔の形をしているが、変形後は霊的エネルギーで作り出した、思念体で攻撃をしてくる。

レッドアラーム攻略アドバイス

◎ スライドの使い方をマスターすることがステージのクリアにつながる！
◎ 敵の弾はあまり引き付けず、早めに回避するようにしよう。
◎ 状況に応じて自機のスピードを、調節できるようになろう。
◎ 敵のホーミングは、すぐに撃墜しよう。
◎ 無理に敵を倒す必要はない。あせらず飛べ。
◎ ボスを守っている敵は、早めに倒してしまおう。
◎ アイテムは、確実に拾っていこう。
◎ オートマティックポーズ機能を利用して目を休めよう。
◎ リプレイで自分の飛び方を知っておくのも大事だ！
◎ 目の幅を自分に合った調整をしないとダメージを受ける原因になるぞ！



ユーザーの皆様へのご注意

1 このソフトウェアおよび取扱説明書は、株式会社ティーアンドイーソフトの著作物です。その一部または全部を、株式会社ティーアンドイーソフトの許諾なく、複写、複製すること、およびレンタル業、もしくはそれに類似する行為に使用することは、法律(著作権法など)で禁止されています。

2 ゲーム内容などに関するご質問、攻略法等については、誠に勝手ながらお答えできませんのでご了承ください。

3 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社ティーアンドイーソフトの責に帰する不都合が生じましたら、ご面倒とは思いますが、「株式会社ティーアンドイーソフト　ユーザーサポート係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。



T&E SOFT

株式会社ティーアンドイーソフト

〒465　名古屋市名東区照が丘10番地

ユーザーサポート専用テレフォン：052-773-7757

受付時間：月～金 9:00～12:00, 13:00～17:00(除く祝日)

発売日やゲーム内容の情報満載の

テレフォンサービス：052-776-8500